

REGOLAMENTO BRASILIA CHAMPIONSHIP 2017/2018

La data di inizio del campionato Brasilia Championship 2016/2017 è fissata per Mercoledì 4 Ottobre 2017 ore 21:00

Termine per le iscrizioni: Mercoledì 27 Settembre 2017 ore 18:00

CHI PUO' PARTECIPARE: Per poter partecipare è sufficiente essere tesserati presso la A.S.D. Brasilia Chieti Calcio Tavolo per la stagione 2016/2017 in qualità di "socio sostenitore". Possono partecipare anche giocatori tesserati presso altre A.S.D. subbuteo/calcio tavolo italiane i quali abbiano la possibilità di raggiungerci presso la nostra sede per gli appuntamenti dedicati allo svolgimento del campionato;

ANNULLAMENTO ISCRIZIONE: Il giocatore può comunicare l'annullamento della propria iscrizione prima dell'inizio del campionato. Dopo l'inizio del campionato la richiesta esplicita di annullamento è da intendersi come abbandono del campionato (vedi il punto "Rinuncia del giocatore");

NUMERO CATEGORIE PREVISTE: 2 categorie

- categoria "cdt" (calcio da tavolo)
- categoria "subbuteo old"

E' possibile iscriversi ad una o ad entrambe le categorie.

I relativi incontri per le differenti categorie verranno disputati in giorni diversi.

NUMERO DEGLI INCONTRI MENSILI: Al massimo 2 giorni al mese (2 mercoledì, dipenderà dal numero di iscritti in entrambe le categorie). Per ognuno degli incontri serali il giocatore disputerà un massimo di due partite ;

PUNTEGGI: 3 PT per gara vinta, 1 PT per gara pareggiata, 0 PT per gara persa (o persa a tavolino);

CRITERI CLASSIFICA: In caso di parità di punteggio fra due o più partecipanti di uno stesso girone il sistema elettronico procederà alla compilazione della "classifica avulsa" fra i giocatori interessati tenendo conto dei seguenti criteri nell'ordine seguente:

- a) Punti conseguiti negli scontri diretti fra i giocatori interessati;
- b) Differenza fra le reti segnate e quelle subite negli incontri diretti fra i giocatori interessati;
- c) Differenza tra le reti segnate e quelle subite nell'intero campionato;
- d) Maggior numero di reti segnate nell'intero campionato.

ASSENZA / RITARDO (valido sia per le gare di andata sia per quelle delle fasi intermedia e finale)

- Le gare non disputate a causa di assenza (per qualsiasi motivo) da parte del singolo partecipante non sono recuperabili;
- Il giocatore può effettuare un ritardo massimo di 15 minuti rispetto al fischio di inizio della gara, pena la sconfitta a tavolino;
- In caso di gara persa per assenza (o ritardo eccessivo), l'avversario (se presente) vince automaticamente la partita a tavolino con un punteggio di **5 a 0**.
- In caso di assenza (o ritardo eccessivo) di entrambi i giocatori , la gara in questione sarà **annullata** (con nessuna variazione in positivo o in negativo ai fini della classifica per entrambi gli interessati);

RINUNCIA DEL GIOCATORE:

Il giocatore che voglia abbandonare il campionato in svolgimento subirà

a) La sconfitta a tavolino per **5 a 0** di tutte le gare per lui previste:

- sia quelle già disputate (sia se vinte, sia se perse), con conseguenti modifiche nella classifica generale;
- sia quelle ancora da disputare;
- sia quelle precedentemente annullate per assenza di entrambi i giocatori;

b) L'annullamento di gare precedentemente vinte a tavolino a causa del ritiro di altri giocatori.

FORMULA DEL CAMPIONATO (sia per categoria “cdt” sia per categoria “old”): Unico girone (max 16 giocatori). Girone all’italiana con gare di andata + fase intermedia + fase finale ad eliminazione diretta.(vedi schemi a pagina seguente).
(Lo schema potrebbe subire variazioni a seconda del numero di iscritti)

ARBITRAGGI: Ogni turno di gioco durante la prima fase di andata prevede lo svolgimento di 4 gare su 4 campi . Per ogni gara, come riportato dal calendario stilato, sarà previsto l’arbitraggio obbligatorio.

PREMI: Premi dal 1° all’ 8° posto della fase finale, premio di consolazione per il vincitore della fase “future”.

● **FASE 1) GIRONE UNICO CON FORMULA ALL’ITALIANA (GARE DI SOLA ANDATA)**

(Il seguente schema è ipotizzato per un girone da 12 giocatori: nel caso di un girone da 16 gli ultimi 4 classificati sono automaticamente esclusi dopo la prima fase a girone unico e non accedono alla fase intermedia)

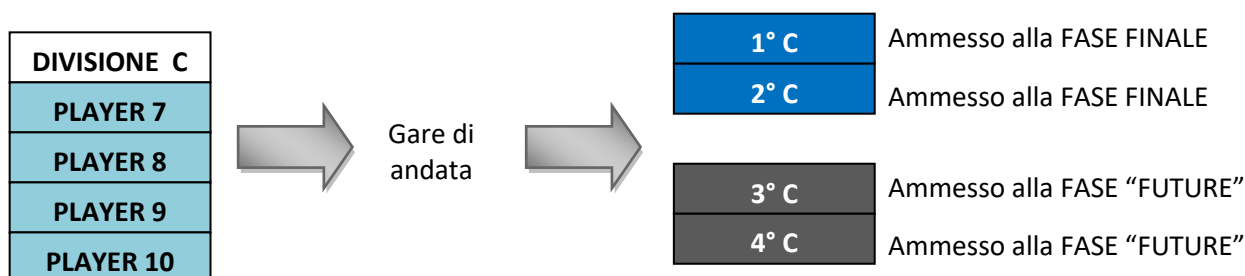
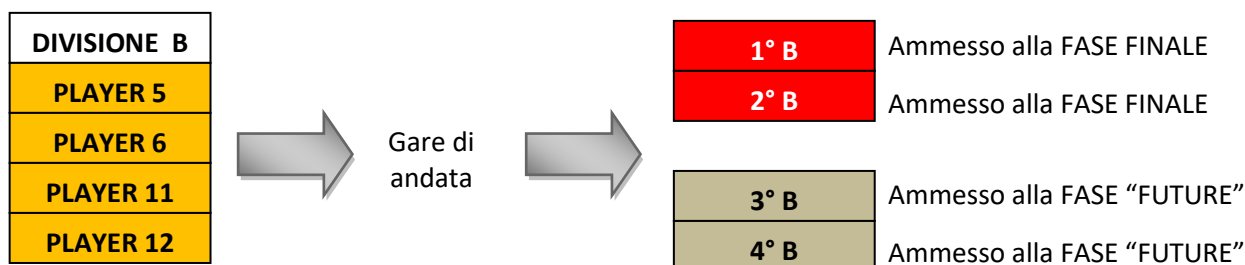
Classifica al termine delle gare di andata (i numeri da 1 a 12 si riferiscono alle posizioni in classifica)

PLAYER 1	I primi 4 classificati sono direttamente ammessi alla fase finale con le corrispondenti posizioni (vedi FASE FINALE)	1° A
PLAYER 2		2° A
PLAYER 3		3° A
PLAYER 4		4° A
PLAYER 5	I giocatori classificati nelle posizioni da 5 a 12 giocheranno la FASE INTERMEDIA (vedi FASE 2)	
PLAYER 6		
PLAYER 7		
PLAYER 8		
PLAYER 9		
PLAYER 10		
PLAYER 11		
PLAYER 12		

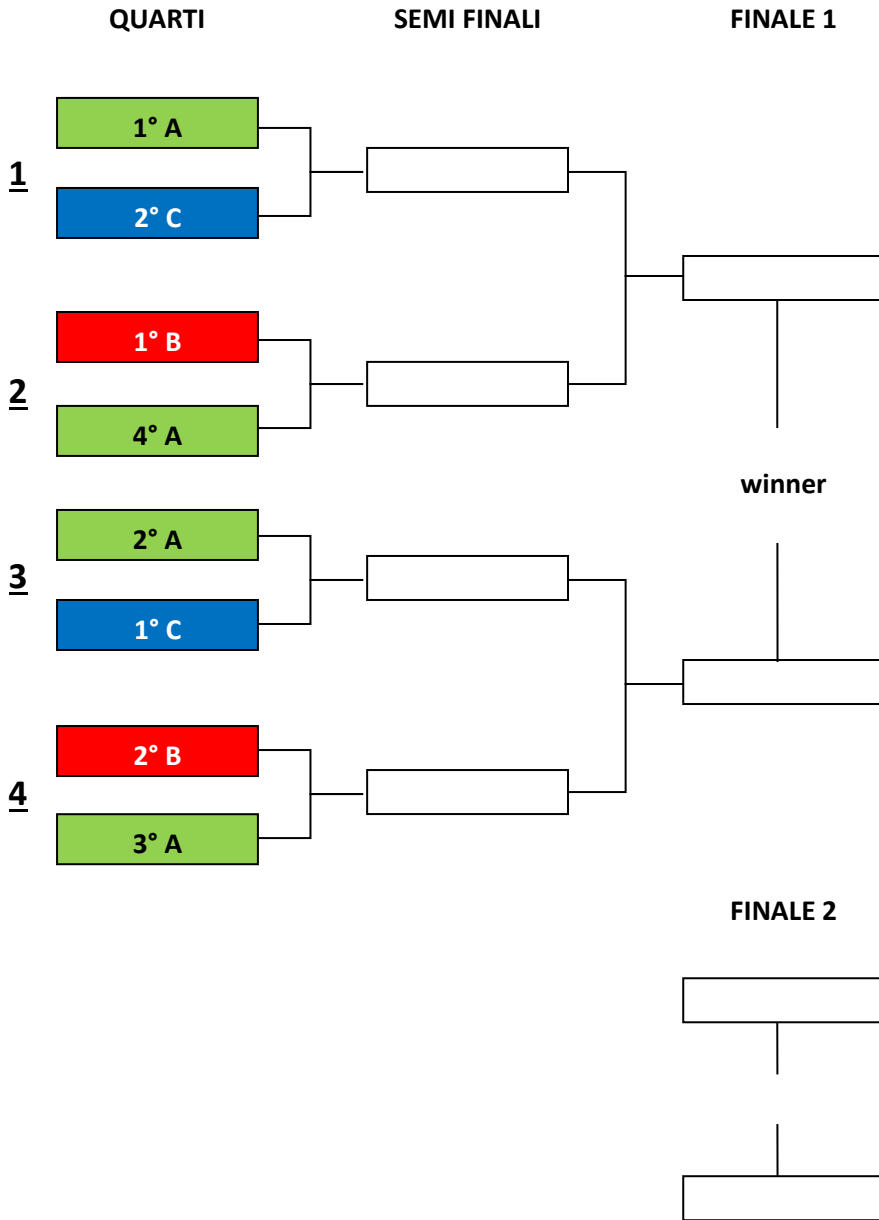
● **FASE 2) FASE INTERMEDIA**

I giocatori dalla 5° alla 12° posizione vengono distribuiti in due divisioni B e C

Formula per ciascuna delle 2 divisioni: campionato all’italiana a 4 giocatori con gare di sola andata. I primi 2 classificati di ciascuna delle due divisioni saranno ammessi alla **FASE FINALE** (vedi **FASE 3**), mentre gli ultimi due classificati di ciascuna divisione giocheranno la **FASE FUTURE** (vedi **FASE 4**)
Ogni giocatore nella fase intermedia disputerà dunque 3 gare: tutte le gare saranno disputate in una giornata unica



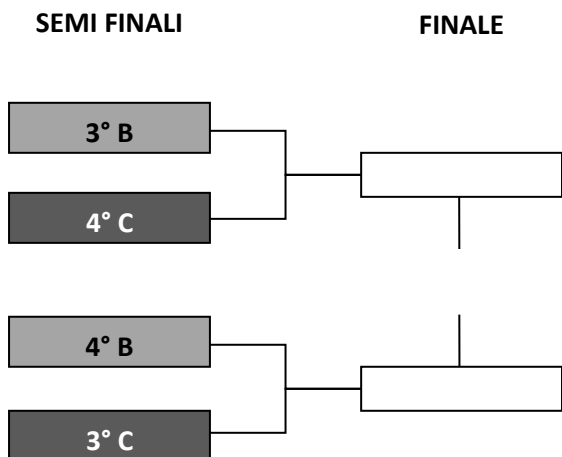
• FASE 3) FASE FINALE



Dalla fase finale risulterà la seguente classifica finale:

- 1° POSTO: vincitore **FINALE 1**
- 2° POSTO: perdente **FINALE 1**
- 3° POSTO: vincitore **FINALE 2**
- 4° POSTO: perdente **FINALE 2**
- 5° POSTO: perdente **QUARTI 2**
- 6° POSTO: perdente **QUARTI 4**
- 7° POSTO: perdente **QUARTI 3**
- 8° POSTO: perdente **QUARTI 1**

• FASE 4) FASE "FUTURE"



CONTATTI:
brasiliachieti@gmail.com