

REGOLAMENTO BRASILIA CHAMPIONSHIP 2017/2018

La data di inizio del campionato Brasilia Championship 2016/2017 è fissata per Mercoledì 4 Ottobre 2017 ore 21:00
Termine per le iscrizioni: Mercoledì 27 Settembre 2017 ore 18:00

CHI PUO' PARTECIPARE: Per poter partecipare è sufficiente essere tesserati presso la A.S.D. Brasilia Chieti Calcio Tavolo per la stagione 2016/2017 in qualità di "socio sostenitore". Possono partecipare anche giocatori tesserati presso altre A.S.D subbuteo/calcio tavolo italiane i quali abbiano la possibilità di raggiungerci presso la nostra sede per gli appuntamenti dedicati allo svolgimento del campionato (per info sulle quote associative per soci esterni scrivere a brasiliachieti@gmail.com)

ANNULLAMENTO ISCRIZIONE: Il giocatore può comunicare l'annullamento della propria iscrizione prima dell'inizio del campionato. Dopo l'inizio del campionato la richiesta esplicita di annullamento è da intendersi come abbandono del campionato (vedi il punto "Rinuncia del giocatore");

NUMERO CATEGORIE PREVISTE: 2 categorie

- categoria "cdt" (calcio da tavolo)
- categoria "subbuteo old"

E' possibile iscriversi ad una o ad entrambe le categorie.

I relativi incontri per le differenti categorie verranno disputati in giorni diversi.

NUMERO DEGLI INCONTRI MENSILI: Al massimo 2 (1 per la categoria old, 1 per la categoria cdt). Per ognuno degli incontri serali il giocatore disputerà due partite e un arbitraggio;

PUNTEGGI: 3 PT per gara vinta, 1 PT per gara pareggiata, 0 PT per gara persa (o persa a tavolino);

CRITERI CLASSIFICA: In caso di parità di punteggio fra due o più partecipanti di uno stesso girone il sistema elettronico procederà alla compilazione della "classifica avulsa" fra i giocatori interessati tenendo conto dei seguenti criteri nell'ordine seguente:

- a) Punti conseguiti negli scontri diretti fra i giocatori interessati;
- b) Differenza fra le reti segnate e quelle subite negli incontri diretti fra i giocatori interessati;
- c) Differenza tra le reti segnate e quelle subite nell'intero campionato;
- d) Maggior numero di reti segnate nell'intero campionato.

ASSENZA / RITARDO (valido sia per le gare di andata sia per quelle delle fasi intermedia e finale)

- Le gare non disputate a causa di assenza (per qualsiasi motivo) da parte del singolo partecipante non sono recuperabili;
- Il giocatore può effettuare un ritardo massimo di 15 minuti rispetto al fischio di inizio della gara, pena la sconfitta a tavolino;
- In caso di gara persa per assenza (o ritardo eccessivo), l'avversario (se presente) vince automaticamente la partita a tavolino con un punteggio di **5 a 0**.
- In caso di assenza (o ritardo eccessivo) di entrambi i giocatori, la gara in questione sarà **annullata** (con nessuna variazione in positivo o in negativo ai fini della classifica per entrambi gli interessati);

RINUNCIA DEL GIOCATORE:

Il giocatore che voglia abbandonare il campionato in svolgimento subirà

a) La sconfitta a tavolino per **5 a 0** di tutte le gare per lui previste:

- sia quelle già disputate (sia se vinte, sia se perse), con conseguenti modifiche nei punteggi di tutti gli altri giocatori. Il punteggio sarà modificato anche nel caso in cui la partita persa abbia registrato una sconfitta con un punteggio in favore dell'avversario maggiore di 5 a 0 (es. 6 a 0, 7 a 0, 8 a 0 e così via) o un punteggio con una differenza goal fatti/subiti maggiore o uguale di 5 (es. 7 a 2, 6 a 1, 8 a 3 e così via oppure ad es. 10 a 2 , 9 a 3 e così via...);
- sia quelle ancora da disputare;
- sia quelle precedentemente annullate per assenza di entrambi i giocatori (in tal caso all'avversario, sebbene assente al momento della disputa della gara con il giocatore rinunciario, viene comunque attribuita la vittoria a tavolino per 5 a 0, con conseguente modifica del suo punteggio/classifica);

b) L'annullamento di gare precedentemente vinte a tavolino a causa del ritiro di altri giocatori.

FORMULA DEL CAMPIONATO (sia per categoria "cdt" sia per categoria "old") :

Unico girone all'italiana con sole gare di andata.

Numero massimo di partecipanti per categoria: 16

ARBITRAGGI: Ogni turno di gioco prevede lo svolgimento di 4 gare su 4 campi . Per ogni gara, come riportato dal calendario stilato, sarà previsto l'arbitraggio obbligatorio;

PREMI: Premi per i primi 8 classificati di ogni categoria. In caso il numero di partecipanti sia minore di 16, saranno apportate modifiche anche al numero dei premi.

Per ulteriori informazioni scrivere all'indirizzo di posta elettronica **brasiliachieti@gmail.com**